



**Be
Happy.**

**Pensadores e Criadores
do Século XXI**

QUEM SOMOS

A Happy Code é uma escola de programação e **REFERÊNCIA GLOBAL NO ENSINO DE S.T.E.A.M.** – Ciências (Science), Tecnologia (Technology), Engenharia (Engineering), Artes (Arts) e Matemática (Math).

Em Portugal já impactou + de 10.000 de crianças e jovens.

Método de ensino que alia:

- **Ensino de Tecnologia e Programação Dedicado** para crianças e jovens (5+ anos)
- **Continuidade e Abrangência de Conteúdos** para formar Pensadores e Criadores
- Inspirado no desafio ao pensamento através de ferramentas de Design Thinking, Storytelling, Game Learning, para **desenvolver** **Competências Fundamentais do séc. XXI**

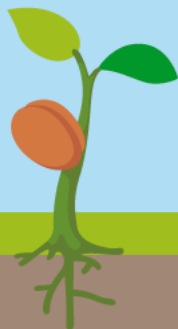
VÍDEO INSTITUCIONAL HAPPY CODE: [Vídeo \(clicar\)](#)



Learn + Fun

A nossa Visão

COMPETÊNCIAS DO SÉCULO XXI



1. SEM FOCUS

Inexistência de educação digital e tecnológica

2. FOCUS NO PASSADO

História, componentes de HARWARE, sistema operativo, OFFICE...

3. FOCUS NO PRESENTE

Focus na **LINGUAGEM e INTERFACES DE PROGRAMAÇÃO**, software

4. FOCUS NO FUTURO

Programação como **FERRAMENTA DE INOVAÇÃO, CRIAÇÃO e PENSAMENTO**

AS COMPETÊNCIAS DO SÉCULO XXI

Literacia

Fundamental

Como os alunos aplicam as principais competências no dia-a-dia



1. Alfabetização



2. Literacia numérica



3. Literacia científica



4. Literacia digital



5. Educação financeira



6. Educação cultural e cidadania

Competências

Como os alunos abordam desafios complexos



7. PENSAMENTO CRÍTICO e solução de problemas



8. CRIATIVIDADE



9. COMUNICAÇÃO



10. COLABORAÇÃO

Os 4 "C's"

Características e qualidades

Como os alunos se relacionam com o meio



11. Curiosidade



12. Iniciativa



13. Persistência / coragem



14. Capacidade de adaptação



15. Liderança



16. Consciência social e cultural

UM MERCADO DE TRABALHO EM REVOLUÇÃO

Aprender a programar é uma excelente forma de preparar o aluno para tomar melhores decisões no futuro.



COMPETÊNCIAS TRANSVERSAIS

Estima-se que 50% das profissões actuais, irão desaparecer nos próximos 20 anos.

Formar competências transversais é chave.



PROFISSÕES DO FUTURO

Segundo o Fórum Económico Mundial, 65% das crianças de hoje trabalharão em empregos que ainda não existem.

Adaptabilidade e aquisição de competências do século XXI é a melhor arma!



PROFISSÕES TECNOLÓGICAS

Na última década, as profissões de tecnologia cresceram mais de 24%, as restantes cresceram apenas 4%.

Crescente procura por profissionais da área de tecnologia.



EMPREENDEDORISMO

A revolução do mercado de trabalho está já hoje a exponenciar a capacidade criativa e de empreendedorismo das novas gerações.

A capacidade de criar o seu emprego, ao invés de obter um emprego.

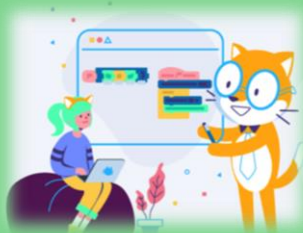
Fontes

Office of the Chief Economist: www.esa.doc.gov | Fórum Económico Mundial: www.weforum.org

MATRIZ DE CURSOS CONTÍNUOS HAPPY CODE



O Primeiro Currículo Completo e Contínuo de Literacia Digital em Portugal



FIRST CODE



JOGOS 2D



JOGOS 3D



APPS



MAKER



ROBÓTICA

STARTER
5-12 anos

1.Scratch Jr
2.Scratch 3.0

1.Construct

1.Kodu
2.Minecraft Ed

1. Lego WeDo c/
Scratch

INTERMÉDIO
9-14 anos

1. Python Games
2. RPG Maker

1.Roblox
2.Unity Creative

1. App Inventor

1.Microbit Block

1. Lego EV3 c/
MakeBlock

AVANÇADO
14-17 anos

1. Unity 2D

1. Unity 3D VR

1.Hybrid Apps
2.Android Studio

1.Microbit
Python

1. Lego Ev3 c/
Javascript

CURSO PROPOSTO PARA O 3.º Ano e 4.º Ano

Aulas de 1h, uma vez por semana

MINECRAFT EDUCATION

Minecraft é um jogo criado a partir da linguagem de programação **Java** que se tornou um fenómeno mundial, ao dar vida à imaginação. Parte do sucesso deve-se à possibilidade de criar *mods* (modificações) para o jogo através da programação.

Os alunos aprendem a criar os seus próprios *mods* para Minecraft, constituindo uma maneira divertida de ter o primeiro contato com a ciência da computação.



O QUE OS ALUNOS APRENDEM?

- Introdução à Lógica de Programação
- Introdução plataforma Make Code e linguagem Blockly
- Conceitos básicos de programação de uma forma lúdica e divertida.

Vídeo Happy Code:

- [Minecraft Education](#)
(clicar)

CURSO PROPOSTO PARA O 2.º CICLO

Aulas de 1h, uma vez por semana

ROBLOX

O objetivo deste curso é a criação de cenários, personagens e objetos no Roblox Studio, construindo mundos próprios, enquanto se desenvolvem competências digitais e de criatividade. São também trabalhadas as **bases de programação em linguagem LUA, explorando funções, variáveis, ciclos e condições, imprescindíveis para a criação de jogos.**



O QUE OS ALUNOS APRENDEM?

- Navegar no Roblox Studio: usar rato e teclado, seleccionar, mover, escalar e rodar
- Usar interfaces de explorador, propriedades, modelo, teste, editor de terreno
- Treinar perceção espacial, utilizar eixos, coordenadas e localização
- Saber adicionar partes e alterar propriedades: nome, cor, material, dimensões
- Usar diferentes formas geométricas para construção (cubo, esfera, cilindro)
- Testar e publicar os mundos criados
- Linguagem LUA - Programação: funções, condições, ciclos, variáveis

Vídeo Happy Code:

- [Roblox \(clicar\)](#)

CURSO PROPOSTO PARA O 3.º CICLO

Aulas de 1h, uma vez por semana

APP INVENTOR

Neste curso, os alunos têm a possibilidade de aprender a criar Apps através da ferramenta App Inventor do MIT. Trabalham com a inserção de ecrãs, menu, botões, textos, imagens, componentes, no desenvolvimento da interface gráfica e da base de dados, com a programação da app e todas as restantes etapas inerentes à produção de apps. Os alunos são ainda desafiados a utilizar a sua criatividade para o desenho e desenvolvimento de uma APP. No final, os alunos serão capazes de realizar sequências e condições lógicas, programá-las na plataforma do MIT App Inventor, e com isso construir aplicações simples que utilizam os vários recursos do smartphone.



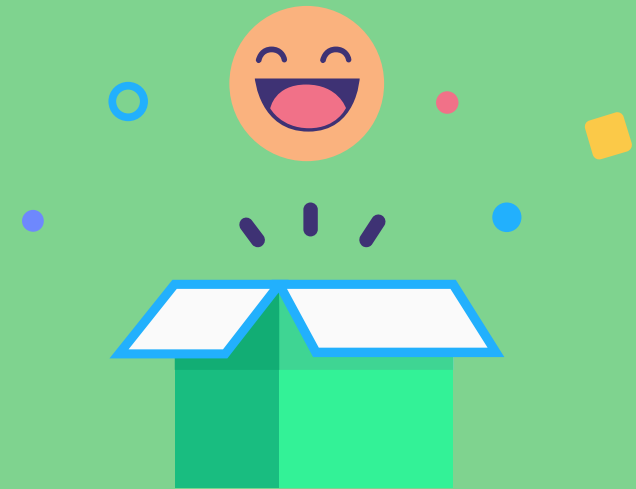
O QUE OS ALUNOS APRENDEM?

- Lógica de Programação
- Desenvolvimento para Smartphones
- Programação orientada a Objetos
- Variáveis e funções lógicas
- Resolução de problemas
- Criatividade
- Linguagem Blockly

Vídeo Happy Code:

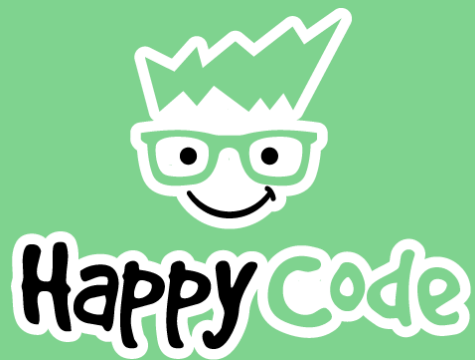
- [App Inventor \(clique\)](#)

Be Happy.



happycode.pt

info@happycode.pt



CASCAIS | LISBOA Campo de Ourique | LISBOA – Lumiar

LISBOA – Oriente | MAIA | OEIRAS | PORTO Centro | e PARCERIAS em todo o país